



A nuestros visitantes

Ahora que la Ferrería de El Pobal está cerca de cumplir cinco años como museo, queremos agradecer a todos los visitantes, más de 70.000 desde junio de 2004, su papel activo en la consolidación y difusión de este singular patrimonio dentro de la oferta cultural de Bizkaia.

Entre yunques y árboles

A lo largo de estos meses se han puesto en práctica dos nuevas actividades para escolares. Tanto el **Taller del Hierro** como el de **Árboles** completan la oferta didáctica de El Pobal, al tiempo que permiten sacar el máximo provecho de los contenidos y de los recursos educativos de este Museo. A partir de septiembre, la web del Museo dispondrá de un **dossier informativo para los profesores** que quieran conocer en detalle los contenidos y la metodología de nuestras actividades.



Noticias

Programas de visitas

El Pobal se incorpora a la campaña 2009 de *Museoak Barrutik* promovido por el Departamento de Acción Social de la Diputación Foral de Bizkaia, para fomentar actividades culturales y de ocio entre las asociaciones de personas mayores y de mujeres.

Esta iniciativa se suma a otros programas de visitas con los que venimos colaborando, tales como: *Ezagutu Barakaldo*, *Bizkaitik Bizkaira* o la ruta *El Tren de la Historia* organizada por FEVE.

Día Internacional del Museo

El domingo 18 de mayo nos sumamos a esta celebración con dos demostraciones extraordinarias y visitas guiadas gratuitas, de las que disfrutaron un total de 177 visitantes. Además, a todos ellos se hizo entrega de un obsequio de la tienda del Museo.



Breves

😊 El Pobal abre su abanico de visitantes gracias a los programas de **colonias infantiles** que vinieron en Semana Santa y que vendrán durante los meses de verano.

😊 Este año, **Garbibidea** lanza una propuesta de actividades medioambientales para niños y familias en las que el **premio seguro** es la entrada a la Ferrería de El Pobal.

😊 El Pobal es el **escenario** para el rodaje de un capítulo de la **serie de animación Sport-Toons** del Athletic.

